

## **EKSAMEN**

### **Grundlæggende Algoritmer og Datastrukturer**

**Fredag den 31. maj 2019, kl. 9.00–11.00**

Institut for Datalogi, Science and Technology, Aarhus Universitet

Antal sider i opgavesættet (incl. forsiden): 13

Tilladte medbragte hjælpemidler: **Ingen**

**Studienummer :** \_\_\_\_\_

**Navn :** \_\_\_\_\_

## Vejledning og pointgivning

Dette eksamenssæt består af en mængde multiple-choice-opgaver.

Opgaverne besvares på opgaveformuleringen **som afleveres**.

For hver opgave er angivet opgavens andel af det samlede eksamenssæt.

Hvert delspørgsmål har præcist et rigtigt svar.

For hvert delspørgsmål må du vælge **max ét svar** ved at afkrydse den tilsvarende rubrik.

Et delspørgsmål bedømmes som følgende:

- Hvis du sætter kryds ved det rigtige svar, får du 1 point.
- Hvis du ikke sætter nogen krydser, får du 0 point.
- Hvis du sætter kryds ved et forkert svar, får du  $-\frac{1}{k-1}$  point, hvor  $k$  er antal svarmuligheder.

For en opgave med vægt  $v\%$  og med  $n$  delspørgsmål, hvor du opnår samlet  $s$  point, beregnes din besvarelse af opgaven som:

$$\frac{s}{n} \cdot v\%$$

Bemærk at det er muligt at få negative point for en opgave.

### Opgave 1 (6 %)

I det følgende angiver  $\log n$  2-tals-logaritmen af  $n$ .

	Ja	Nej
$3n^2$ er $O(2n)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$n^3$ er $O(n^2 \log n)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$n^2$ er $O((\log n)^8)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$n^3$ er $O(8^{\log n})$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$n^2 + n$ er $O(3n)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$\sqrt{n}$ er $O(2 \log n)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$3^n$ er $O(n^3)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$n\sqrt{n}$ er $O(n^{2/3})$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$2^{\log n}$ er $O((\log n)^2)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$n^{1/2}$ er $O(n^{1/3})$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$\log(n^2)$ er $O(\log n)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
$27n$ er $O(n/27)$ ?	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B

### Opgave 2 (4 %)

Givet et sorteret array  $A[1..n]$  ( $A[1] < A[2] < \dots < A[n]$ ) og et element  $x$ , så ønsker vi at finde indexet  $\ell$  således at  $A[\ell] \leq x < A[\ell + 1]$ . Det antages at  $A[1] \leq x < A[n]$ . Hvilken af nedenstående algoritmer er korrekt (pilene angiver linierne der varierer i algoritmerne).

$\ell = 1, h = n + 1$	$\ell = 1, h = n + 1$	$\ell = 1, h = n + 1$	$\ell = 1, h = n + 1$
$\rightarrow$ <b>while</b> $\ell < h$	<b>while</b> $\ell + 1 < h$	<b>while</b> $\ell < h$	<b>while</b> $\ell + 1 < h$
$m = \lfloor (h + \ell)/2 \rfloor$	$m = \lfloor (h + \ell)/2 \rfloor$	$m = \lfloor (h + \ell)/2 \rfloor$	$m = \lfloor (h + \ell)/2 \rfloor$
$\rightarrow$ <b>if</b> $A[m] > x$	<b>if</b> $A[m] > x$	<b>if</b> $A[m] \leq x$	<b>if</b> $A[m] \leq x$
$\ell = m$	$\ell = m$	$\ell = m$	$\ell = m$
<b>else</b>	<b>else</b>	<b>else</b>	<b>else</b>
$h = m$	$h = m$	$h = m$	$h = m$
<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D

### Opgave 3 (4 %)

Angiv worst-case tiden for HeapSort på et array med  $n$  identiske elementer.

$$\Theta(\sqrt{n}) \quad \Theta(n) \quad \Theta(n \log n) \quad \Theta(n\sqrt{n}) \quad \Theta(n^2)$$

<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

#### Opgave 4 (6 %)

Angiv for hver af nedenstående algoritmer udførselstiden som funktion af  $n$  i  $\Theta$ -notation.

**Algoritme Loop1( $n$ )**

```
i = 1
while i ≤ n
    i = 2 * i
```

**Algoritme Loop2( $n$ )**

```
i = 1
s = 0
while s ≤ n
    s = s + i
    i = i + 1
```

**Algoritme Loop3( $n$ )**

```
i = 1
while i ≤ n
    j = i
    while j ≤ n
        j = 2 * j
    i = 2 * i
```

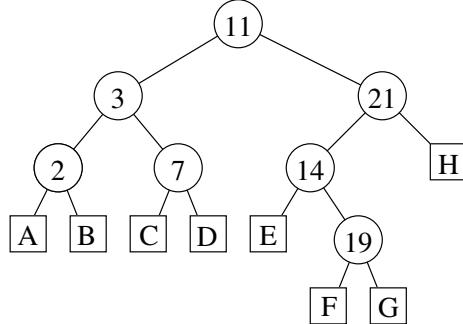
**Algoritme Loop4( $n$ )**

```
i = 1
while i ≤ n
    s = 0
    while s ≤ i
        s = s + 1
    i = 2 * i
```

$\Theta(\log n)$     $\Theta(n)$     $\Theta(n \log n)$     $\Theta(n^2)$     $\Theta(n\sqrt{n})$     $\Theta(\sqrt{n})$     $\Theta((\log n)^2)$     $\Theta(n^3)$

Loop1	A	B	C	D	E	F	G	H
Loop2	A	B	C	D	E	F	G	H
Loop3	A	B	C	D	E	F	G	H
Loop4	A	B	C	D	E	F	G	H

#### Opgave 5 (4 %)



Angiv i hvilke blade A–H i ovenstående ubalancerede binære søgetræe elementerne 42, 10, 5, -1, og 15 skal indsættes (det antages at før hver indsættelse indeholder træet kun ovenstående syv elementer).

	A	B	C	D	E	F	G	H
--	---	---	---	---	---	---	---	---

Insert(42)      [A]    [B]    [C]    [D]    [E]    [F]    [G]    [H]

Insert(10)      [A]    [B]    [C]    [D]    [E]    [F]    [G]    [H]

Insert(5)      [A]    [B]    [C]    [D]    [E]    [F]    [G]    [H]

Insert(-1)      [A]    [B]    [C]    [D]    [E]    [F]    [G]    [H]

Insert(15)      [A]    [B]    [C]    [D]    [E]    [F]    [G]    [H]

### Opgave 6 (4 %)

I følgende hashtabel af størrelse 11 er anvendt *dobbelt hashing* med hashfunktionerne  $h_1(k) = 2k \text{ mod } 11$  og  $h_2(k) = 1 + (3k \text{ mod } 10)$ .

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		12		13		3				5

Angiv positionerne de tre elementer 1, 3 og 10 vil blive indsat på i hashtabellen (for hver af indsættelserne antager vi at hashtabellen kun indeholder elementerne 3, 5, 12 og 13).

- |                   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |   |
|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|
| 0                 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |   |
| <b>Insert(1)</b>  | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J  | K |
| <b>Insert(3)</b>  | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J  | K |
| <b>Insert(10)</b> | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J  | K |

### Opgave 7 (4 %)

Angiv den binære max-heap efter indsættelse af elementerne 3, 1, 4, 2, 6, 5, og 7 i den givne rækkefølge, startende med den tomme heap.

1	2	3	4	5	6	7
7	6	5	2	1	3	4
1	2	3	4	5	6	7
7	4	6	1	2	3	5
1	2	3	4	5	6	7
7	5	6	1	2	3	4
1	2	3	4	5	6	7
7	6	5	4	3	2	1

### Opgave 8 (4 %)

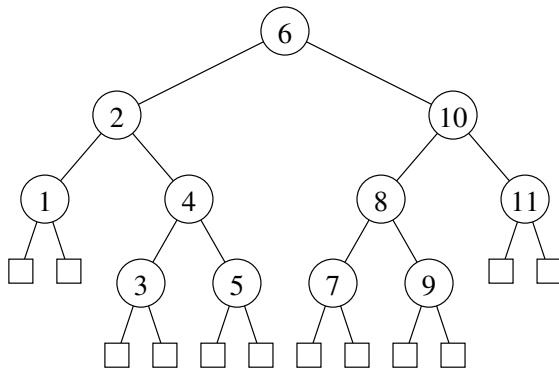
1	2	3	4	5	6	7
7	6	5	4	3	2	1

Angiv hvordan ovenstående binære max-heap ser ud efter HEAP-EXTRACT-MAX.

1	2	3	4	5	6
5	6	2	4	3	1
1	2	3	4	5	6
6	4	5	1	3	2
1	2	3	4	5	6
1	6	5	4	3	2
1	2	3	4	5	6
6	5	4	3	2	1

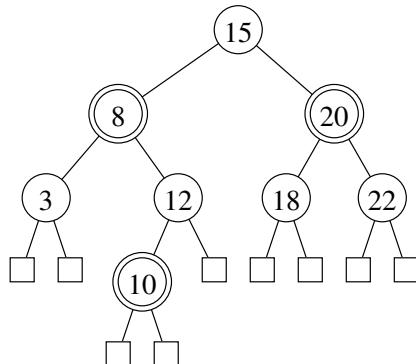
**Opgave 9 (4 %)**

For hver af nedenstående delmængder, angiv om nedenstående binære træ er et lovligt rød-sort træ hvis netop disse knuder farves røde

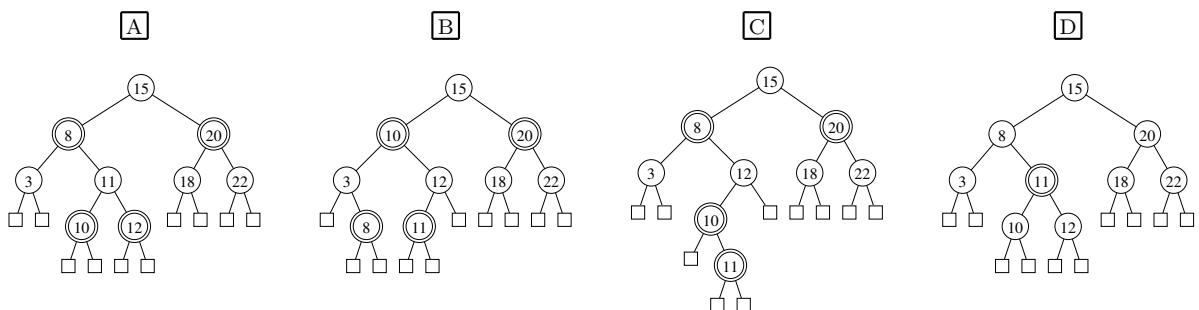


	Ja	Nej
1, 2, 3, 5, 7, 9, 10	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
4, 6, 8	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
4, 8	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
4, 7, 9	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B
3, 5, 6, 8	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B

**Opgave 10 (4 %)**



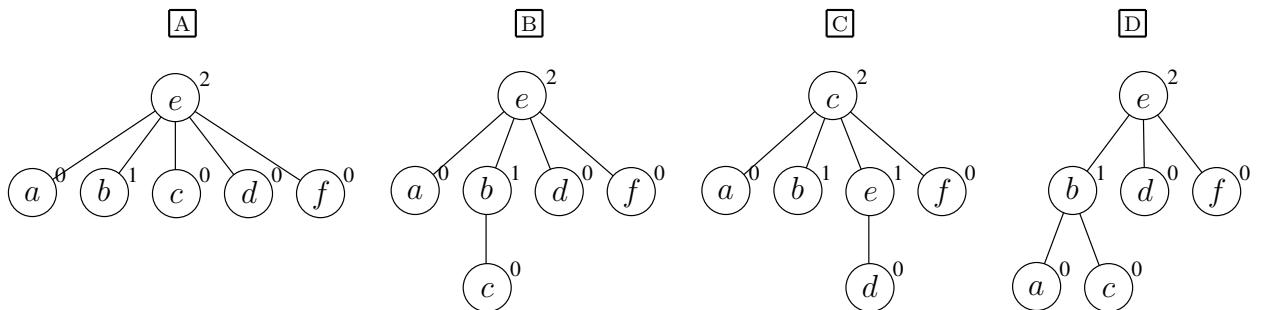
Angiv det resulterende rød-sorte træ når man indsætter 11 i ovenstående rød-sorte træ (dobbeltsirkler angiver røde knuder).



### Opgave 11 (4 %)

Angiv den resulterende union-find struktur efter nedenstående sekvens af operationer, når der anvendes union-by-rank og stikomprimering.

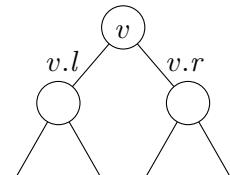
makeset( $a$ )  
 makeset( $b$ )  
 makeset( $c$ )  
 makeset( $d$ )  
 makeset( $e$ )  
 makeset( $f$ )  
 union( $a,b$ )  
 union( $a,c$ )  
 union( $d,e$ )  
 union( $b,e$ )  
 union( $a,f$ )



### Opgave 12 (4 %)

Betrægt et rød-sort træ hvor hver knude gemmer et par af heltal ( $element, vægt$ ), og parrene er sorteret fra venstre-mod-højre efter stigende  $element$  værdi. For en knude  $v$  i træet lader vi  $v.e$  og  $v.w$  betegne parret  $(e, w)$  gemt i knuden. Desuden gemmer  $v$  værdien  $v.W$  som er summen af vægtene i alle knuder i  $v$ 's undertræ, og  $v.prefix$  som er den maksimale sum af vægtene et *præfix* af parrene i  $v$ 's undertræ kan have (når parrene sorteres efter element værdi).

Angiv hvorledes  $v.prefix$  kan beregnes når den tilsvarende information er kendt ved de to børn  $v.l$  og  $v.r$  (det kan antages at disse begge eksisterer).



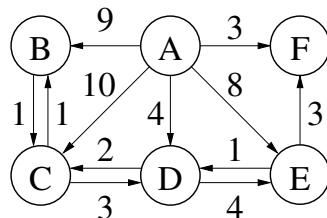
$$v.prefix = \begin{cases} \max(v.l.prefix, v.l.W + v.w, v.l.prefix + v.w + v.r.prefix) & \boxed{A} \\ \max(v.l.prefix, v.l.W + v.w, v.l.W + v.w + v.r.prefix) & \boxed{B} \\ \max(v.l.prefix, v.W + v.r.prefix) & \boxed{C} \\ \max(v.l.W, v.l.W + v.w, v.l.W + v.w + v.r.W) & \boxed{D} \end{cases}$$

**Opgave 13 (4 %)**

Hver af følgende rekursionsligninger har basistilfældet  $T(1) = 1$ . Angiv for hver ligning, hvad løsningen er.

	$\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(\sqrt{n})$	$\Theta(n)$	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2 \log n)$	$\Theta(n^3)$
$T(n) = 1 + 2T(n/4)$	[A]	[B]	[C]	[D]	[E]	[F]	[G]	[H]
$T(n) = T(n/3) + 1$	[A]	[B]	[C]	[D]	[E]	[F]	[G]	[H]
$T(n) = T(n - 1) + n$	[A]	[B]	[C]	[D]	[E]	[F]	[G]	[H]
$T(n) = 2 \cdot T(n/2) + n^2$	[A]	[B]	[C]	[D]	[E]	[F]	[G]	[H]

**Opgave 14 (4 %)**



Antag Dijkstras algoritme anvendes til at finde korteste **afstande fra A** til alle knuder i ovenstående graf. Angiv hvilken rækkefølge knuderne bliver taget ud af prioritetskøen i Dijkstra's algoritme.

A F D E B C

[A]

A F D E C B

[B]

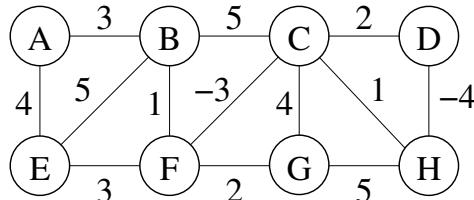
A F D C B E

[C]

A F D C E B

[D]

**Opgave 15 (4 %)**



Antag Prims algoritme anvendes til at finde et minimum udspændende træ for ovenstående graf, og algoritmen **starter i knuden A**. Angiv hvilken rækkefølge knuderne bliver inkluderet i det minimum udspændende træ (taget ud af prioritetskøen i Prims algoritme).

A B E F C H D G

[A]

A D H C F B G E

[B]

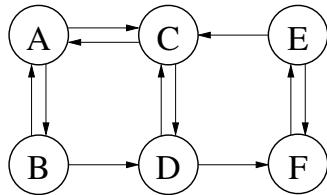
A B F C H D G E

[C]

A B F C H D E G

[D]

**Opgave 16 (4 %)**



Betragt et DFS-gennemløb af ovenstående graf, hvor DFS-gennemløbet **starter i knuden A**, hvor de udgående kanter til en knude besøges i alfabetisk rækkefølge.

Angiv i hvilken rækkefølge knuderne får tildelt “**finishing time**”.

[A]

[B]

[C]

[D]

C D E F B A

C E F D B A

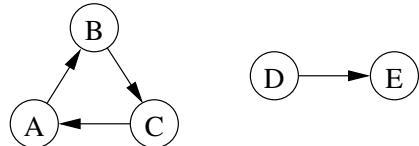
A B D C F E

E F D C B A

Angiv for hver af nedenstående kanter hvilken type kanten bliver i DFS gennemløbet.

	Tree edge	Back edge	Cross edge	Forward edge
(A, C)	[A]	[B]	[C]	[D]
(E, C)	[A]	[B]	[C]	[D]
(D, F)	[A]	[B]	[C]	[D]

**Opgave 17 (4 %)**



Angiv for hver af nedenstående ordninger af knuderne i ovenstående graf om det er en lovlig topologisk sortering.

Ja Nej

A B C D E [A] [B]

A D B C E [A] [B]

D E A B C [A] [B]

A D E B C [A] [B]

A B D E C [A] [B]

### Opgave 18 (4 %)

Givet et positive heltal  $x$  og  $y$ , så beregner nedenstående algoritme  $x^y$ .

**Algoritme** Power( $x, y$ )  
Inputbetegnelse : Heltal  $x \geq 1$  og  $y \geq 1$   
Outputkrav :  $r = x^y$   
Metode :  
$$\begin{aligned} & \{I\} \text{ while } y \geq 1 \text{ do} \\ & \quad \text{if } y \text{ ulige then} \\ & \quad \quad y \leftarrow y - 1 \\ & \quad \quad r \leftarrow r * x \\ & \quad \text{else} \\ & \quad \quad y \leftarrow y/2 \\ & \quad \quad x \leftarrow x * x \end{aligned}$$

For hvert af nedenstående udsagn, angiv om de er en invariant  $I$  for algoritmen Power, hvor  $x_0$  og  $y_0$  angiver start værdierne for  $x$  og  $y$ .

	Ja	Nej
$r = x^y$	<input type="checkbox"/> A	<input checked="" type="checkbox"/> B
$r = x_0^{y_0}$	<input type="checkbox"/> A	<input checked="" type="checkbox"/> B
$r = x_0^{y_0-y}$	<input type="checkbox"/> A	<input checked="" type="checkbox"/> B
$x_0^{y_0} = r \cdot x^y$	<input type="checkbox"/> A	<input checked="" type="checkbox"/> B
$x^y = r \cdot x_0^{y_0}$	<input type="checkbox"/> A	<input checked="" type="checkbox"/> B

### Opgave 19 (4 %)

Strassen's algoritme til multiplikation af kvadratiske  $n \times n$  matricer er en del-og-kombiner algoritme. Angiv hvilken rekursionsligning der beskriver udførstiden af Strassen's algoritme.

- $T(n) \leq 7 \cdot T(n/2) + c \cdot n$   A
- $T(n) \leq 7 \cdot T(n/4) + c \cdot n^2$   B
- $T(n) \leq 7 \cdot T(n/2) + c \cdot n^2$   C
- $T(n) \leq 7 \cdot T(n/2) + c \cdot n^3$   D

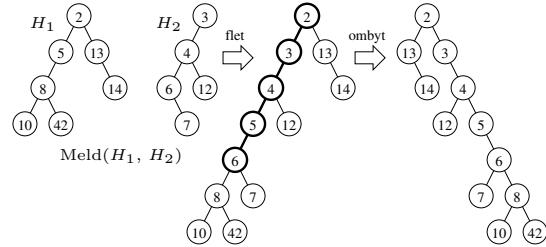
### Opgave 20 (4 %)

I denne opgave betragter vi nedenstående implementation af minimum-prioritetskøer, hvor en prioritetskø er repræsenteret ved et binært træ, hvor hver knude gemmer præcist ét element og træet opfylder heap-orden, dvs. et element i en knude er altid større end eller lig med elementet i faderknuden. Træerne er ikke nødvendigvis balancede. NULL angiver et tomt træ,  $H$  roden af et træ og  $\text{Node}(e, left, right)$  laver en ny knude med elementet  $e$  og venstre barn  $left$  og højre barn  $right$ . *Venstre-stien* i et træ består af rodens venstre-sønner. Proceduren *Meld* fletter venstrestierne i to træer, og bytter om på venstre og højre børnene på alle de besøgte knuder (se eksempel).

```

proc Min( $H$ )
    return  $H.e$ 
proc DeleteMin( $H$ )
    return Meld( $H.left, H.right$ )
proc Insert( $H, e$ )
    return Meld( $H, \text{Node}(e, \text{NULL}, \text{NULL})$ )
proc Meld( $H_1, H_2$ )
    if  $H_1 = \text{NULL}$  then return  $H_2$ 
    if  $H_2 = \text{NULL}$  then return  $H_1$ 
    if  $H_1.e \leq H_2.e$  then return Node( $H_1.e, H_1.right, \text{Meld}(H_1.left, H_2)$ )
    else return Node( $H_2.e, H_2.right, \text{Meld}(H_2.left, H_1)$ )

```



Vi definer en knude  $x$  til at være *god* hvis dets venstre træ højst indeholder halvdelen af elementerne i  $x$ 's undertræ, dvs.  $x.left = \text{NULL}$  eller  $|x.left| \leq |x|/2$  hvor  $|x|$  angiver antallet af knuder i undertræet rodet i  $x$ .

Hvor mange *gode knuder* kan der maksimalt være på venstre-stien i et træ med  $n$  knuder?

$$O(1) \quad \Theta(\log n) \quad \Theta(\sqrt{n}) \quad \Theta(n)$$

- A       B       C       D

Med en passende potentialefunktion for et træ  $H$  repræsenterende en prioritetskø kan man argumentere for at alle ovenstående operationer tager amortiseret  $O(\log n)$  tid, hvor  $n$  er størrelsen af den resulterende prioritetskø. Angiv for hver af nedenstående udsagn om dette er en sådan potentialefunktion  $\Phi$  for et træ  $H$ .

- |   | Ja                         | Nej                        |
|---|----------------------------|----------------------------|
| $ H $   | <input type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B |
| Længden af venstre-stien i $H$                                    | <input type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B |
| Antallet af knuder på venstre-stien i $H$ som <i>ikke</i> er gode | <input type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B |
| Antallet af knuder i $H$ der <i>ikke</i> er gode                  | <input type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B |
| Antallet af knuder i $H$ der <i>er</i> gode                       | <input type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B |

## Dynamisk programmering

De næste fire opgaver vedrører at løse *mønt opdelings* problemet ved hjælp af dynamisk programmering.

Givet en mængde af  $n$  positive heltal  $C = \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ , som angiver forskellige møntværdier, hvor  $c_1 = 1$ , og et positivt heltal  $V$ , ønsker vi at finde det mindste antal mønter for at opnå værdien  $V$ . F.eks. for  $C = \{1, 5, 7\}$  har vi at  $V = 18$  kan beskrives som summen af de fire mønter  $1 + 5 + 5 + 7 = 18$ . Bemærk at en given møntværdi må indgå et vilkårligt antal gange.

For  $V \geq 0$  lader vi  $N(V)$  angive det mindste antal mønter, der skal til for at opnå værdien  $V$ , f.eks.  $N(18) = 4$ .  $N(v)$  kan bestemmes ved følgende rekursionsformel.

$$N(v) = \begin{cases} 0 & \text{hvis } v = 0 \\ \min\{1 + N(v - c) \mid c \in C \wedge c \leq v\} & \text{ellers} \end{cases}$$

De følgende 4 opgaver består i at udfylde 4 blokke i følgende algoritmeskabelon.

**Algoritme** Coins( $C, V$ )

$n = |C|$

Opret tom tabel  $T$

**for** ...      **<< Opgave 21:** iterer over  $T$  **>>**

**<< Opgave 22:** beregn  $T[v] = N(v)$  **>>**

**<< Opgave 23:** sæt *solution* til det minimale antal mønter **>>**

**<< Opgave 24:** Udskriv en løsning **>>**

### Opgave 21 (4 %)

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja  A

Ja  A

Ja  A

Ja  A

Nej  B

Nej  B

Nej  B

Nej  B

**for**  $i = 0$  **to**  $n$     **for**  $i = n$  **to** 0 **step** -1    **for**  $i = 0$  **to**  $V$     **for**  $i = V$  **to** 0 **step** -1

### Opgave 22 (4 %)

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja  A      **if**  $i = 0$  **then**  
                         $T[i] = 0$   
Nej  B      **else**  
                         $T[i] = i$   
                        **for**  $j = 1$  **to**  $n$   
                         $T[i] = \min(T[i], 1 + T[i - c_j])$

---

Ja  A      **if**  $i = 0$  **or**  $c_i > i$  **then**  
                         $T[i] = 0$   
Nej  B      **else**  
                         $T[i] = 1 + T[i - c_i]$

---

Ja  A       $T[i] = i$   
                        **for**  $j = n$  **to**  $1$  **step**  $-1$   
Nej  B      **if**  $c_j \leq i$  **and**  $T[i] > 1 + T[i - c_j]$  **then**  
                         $T[i] = 1 + T[i - c_j]$

---

### Opgave 23 (4 %)

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja  A  
Nej  B

$solution = T[V]$   
**for**  $i = V - 1$  **to**  $0$  **step**  $-1$   
    **if**  $T[i] < solution$  **then**  
         $solution = T[i]$

Ja  A  
Nej  B

$solution = T[V]$

Ja  A  
Nej  B

$solution = T[n]$

### Opgave 24 (4 %)

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja  A  
Nej  B

$i = V$   
**while**  $i > 0$   
     $j = T[i]$   
    **print**  $i - j$   
     $i = j$

Ja  A  
Nej  B

$i = V$   
**while**  $i > 0$   
     $k = T[i]$   
    **print**  $c_k$   
     $i = i - c_k$

Ja  A  
Nej  B

$i = V$   
**while**  $i > 0$   
     $k = 1$   
    **for**  $j = 1$  **to**  $n$   
        **if**  $c_j \leq i$  **and**  $T[i - c_j] < T[i - c_k]$  **then**  
             $k = j$   
        **print**  $c_k$   
     $i = i - c_k$