

EKSAMEN

Algoritmer og Datastrukturer

Fredag 22. januar 2021, 9:00–11:00

Institut for Datalogi, Naturvidenskabelige Fakultet, Aarhus Universitet

Antal sider i opgavesættet (incl. forsiden): 14

Tilladte hjælpemidler:

Alle, inklusive internet.

Det er ikke tilladt at kommunikere med andre under eksamen.

Studienummer :

Navn :

**Dokumentet skal udfyldes med Adobe Acrobat,
som kan hentes fra <https://get.adobe.com/reader/>**

Vejledning og pointgivning

Dette eksamenssæt består af en mængde multiple-choice-opgaver.

Opgaverne besvares på opgaveformuleringen **som afleveres**.

For hver opgave er angivet opgavens andel af det samlede eksamenssæt.

Hvert delspørgsmål har præcist et rigtigt svar.

For hvert delspørgsmål må du vælge **max ét svar** ved at afkrydse den tilsvarende rubrik.

Et delspørgsmål bedømmes som følgende:

- Hvis du sætter kryds ved det rigtige svar, får du 1 point.
- Hvis du ikke sætter nogen krydser, får du 0 point.
- Hvis du sætter kryds ved et forkert svar, får du $-\frac{1}{k-1}$ point, hvor k er antal svarmuligheder.

For en opgave med vægt $v\%$ og med n delspørgsmål, hvor du opnår samlet s point, beregnes din besvarelse af opgaven som:

$$\frac{s}{n} \cdot v \%$$

Bemærk at det er muligt at få negative point for en opgave.

Opgave 1 (Asymptotisk notation, 6 %)

check

I det følgende angiver $\log n$ 2-tals-logaritmen af n .

Ja Nej

$$3n^{3/2} + \log n \text{ er } O(n^{2/3})$$

$$2(\log n)^4 \text{ er } O(n^2)$$

$$\sqrt{n} \cdot \log n \text{ er } O(n)$$

$$6n^{3/2} \text{ er } O(8^{\log n})$$

$$4 \log(n^6) \text{ er } O((\log n)^2)$$

$$2^{2 \log n} \text{ er } O(\log(n!))$$

$$n^2 \text{ er } O(n^{3/2})$$

$$n^{0.1} \text{ er } O(n)$$

$$n \text{ er } O(n^{1/3})$$

$$\sqrt{n} \text{ er } \Theta(n \cdot \log n)$$

$$n^{2/3} \text{ er } \Omega(n)$$

$$n^2 \text{ er } \Theta(n^{0.1})$$

Opgave 2 (Analyse af løkker, 6 %)

check

Algoritme loop1(n)	Algoritme loop2(n)
$s = 1$	$i = 0$
for $i = 1$ to n	$j = n$
for $j = 1$ to i	while $i < j$
for $k = j$ to i	$i = i + 2$
$s = s + 1$	$j = j + 1$

Algoritme loop3(n)	Algoritme loop4(n)
$i = 1$	$i = n$
$j = n$	$j = 0$
while $i < j$	while $i > 0$
$i = 2 * i$	if $j < i$
$j = j + n$	$j = j + 1$
	else
	$j = 0$
	$i = i - 1$

Angiv for hver af ovenstående algoritmer udførselstiden som funktion af n i Θ -notation.

$\Theta(n^3)$ $\Theta(n \log n)$ $\Theta(\sqrt{n})$ $\Theta(n)$ $\Theta((\log n)^2)$ $\Theta(n^2)$ $\Theta(2^n)$ $\Theta(\log n)$

loop1

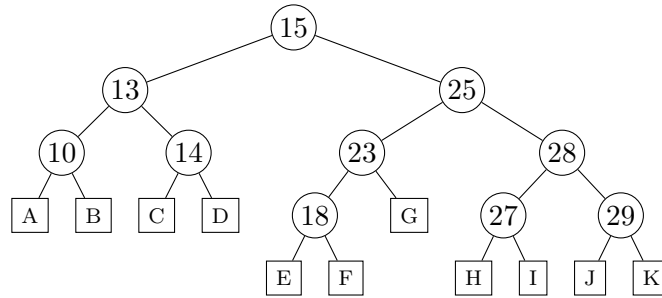
loop2

loop3

loop4

Opgave 3 (Indsættelser i søgetræer, 4 %)

check



Angiv i hvilke blade A–K i ovenstående ubalancerede binære søgetræ elementerne 22, 17, 26, 30 og 16 skal indsættes (det antages at før hver indsættelse indeholder træet kun ovenstående ti elementer).

A B C D E F G H I J K

INSERT(22)

INSERT(17)

INSERT(26)

INSERT(30)

INSERT(16)

Opgave 4 (Build-Max-Heap, 4 %)

check

1	2	3	4	5	6	7	8	9
6	1	3	8	2	9	5	7	4

Hvad er resultat af BUILD-MAX-HEAP på ovenstående array ?

1	2	3	4	5	6	7	8	9
9	8	7	6	5	4	3	2	1

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

1	2	3	4	5	6	7	8	9
6	8	9	7	2	3	5	1	4

1	2	3	4	5	6	7	8	9
9	8	6	7	2	3	5	1	4

1	2	3	4	5	6	7	8	9
9	7	8	6	2	3	5	1	4

Opgave 5 (Heap-Extract-Max, 4 %)

check

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
22	19	17	14	16	15	13	3	9	2	8	4	11

Hvad er resultat af HEAP-EXTRACT-MAX på ovenstående max-heap ?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
19	16	17	14	8	15	13	3	9	2		4	11

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
19	16	17	14	8	15	13	3	9	2	4	11

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
19	16	17	14	8	15	13	3	9	2	11	4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
19	16	17	14	11	15	13	3	9	2	8	4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
19	17	14	16	15	13	3	9	2	8	4	11

Opgave 6 (Lineær probing, 4 %)

check

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	15				9	13	2			18

I ovenstående hashtabel af størrelse 11 er anvendt *linear probing* med hashfunktionen $h(k) = 3k \text{ mod } 11$.

Angiv positionerne de fem elementer 4, 5, 6, 7 og 11 vil blive indsat på i hashtabellen (for hver af indsættelserne antager vi at hashtabellen kun indeholder elementerne 2, 9, 13, 15 og 18).

- | | | | | | | | | | | | |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| INSERT(4) | | | | | | | | | | | |
| INSERT(5) | | | | | | | | | | | |
| INSERT(6) | | | | | | | | | | | |
| INSERT(7) | | | | | | | | | | | |
| INSERT(11) | | | | | | | | | | | |

Opgave 7 (Merge-Sort, 4 %)

check

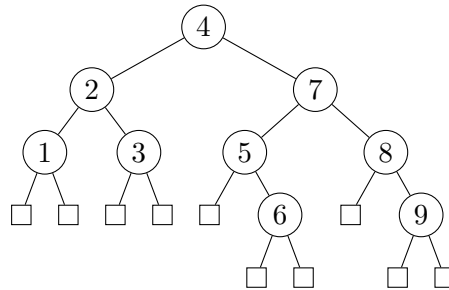
Antag MERGE-SORT udføres på et input af størrelse n og indeholdende to elementer x og y . Hvad er worst-case antal sammenligninger af x med y under udførelsen af MERGE-SORT?

- $\Theta(1)$ $\Theta(\log n)$ $\Theta(n)$ $\Theta(n \log n)$ $\Theta(n^2)$

Opgave 8 (Rød-sort træ, 4%)

check

For hver af nedenstående delmængder, angiv om nedenstående binære træ er et lovligt rød-sort træ hvis netop disse knuder farves røde.

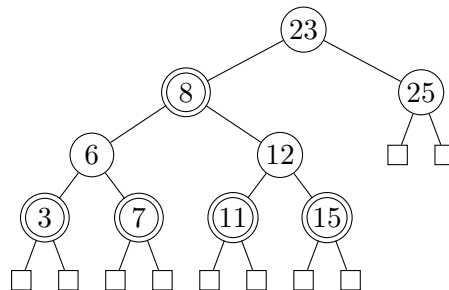


Ja Nej

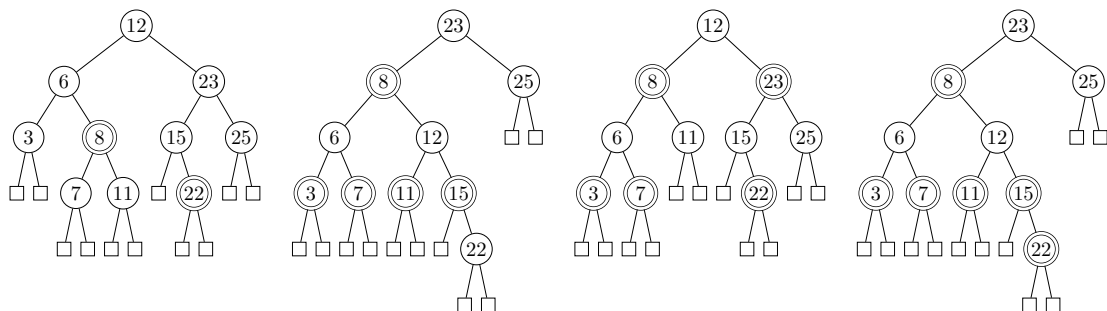
- 6, 9
- 2, 6, 7, 9
- 2, 5, 6, 8, 9
- 1, 3, 6, 7, 9
- 4, 6, 9

Opgave 9 (Indsættelse i rød-sort træer, 4%)

check



Angiv det resulterende rød-sort træ når man indsætter 22 i ovenstående rød-sort træ (dobbeltcirkler angiver røde knuder).

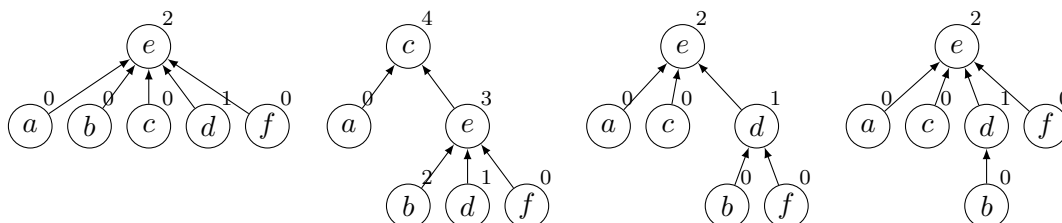


Opgave 10 (Union-find, 4 %)

check

Angiv den resulterende union-find struktur efter nedenstående sekvens af operationer, når der anvendes union-by-rank og stikomprimering.

- MAKESET(*a*)
- MAKESET(*b*)
- MAKESET(*c*)
- MAKESET(*d*)
- MAKESET(*e*)
- MAKESET(*f*)
- UNION(*f*, *d*)
- UNION(*f*, *b*)
- UNION(*a*, *e*)
- UNION(*b*, *a*)
- UNION(*f*, *c*)
- FIND-SET(*a*)



Opgave 11 (Rekursionsligninger, 4 %)

check

Angiv løsningen for hver af nedenstående rekursionsligninger, hvor $T(n) = 1$ for $n \leq 1$.

$\Theta(\log n)$ $\Theta(\sqrt{n})$ $\Theta(n)$ $\Theta(n \log n)$ $\Theta(n^2)$ $\Theta(n^2 \log n)$ $\Theta(n^3)$

$T(n) = 4 \cdot T(n/4) + n$

$T(n) = 4 \cdot T(n/2) + 2$

$T(n) = 3 \cdot T(n/9) + 1$

$T(n) = T(n - 1) + 3$

$T(n) = T(n/3) + 2$

Opgave 12 (Alle-par-korteste-veje, 4 %)

check

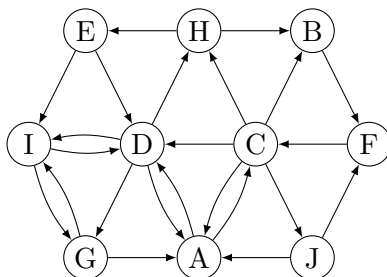
Antag vi har en orienteret graf med n knuder og positivt vægtede kanter, hvor vi løbende tilføjer yderligere kanter. Vi ønsker at vedligeholde en afstands-tabel over de korteste afstande mellem alle par af knuder.

Hvad er den bedste worst-case tid man kan opnå for at opdatere afstands-tabellen, når man tilføjer en ny kant med positiv vægt til grafen?

$\Theta(1)$ $\Theta(\sqrt{n})$ $\Theta(n)$ $\Theta(n \cdot \log n)$ $\Theta(n \cdot \sqrt{n})$ $\Theta(n^2)$ $\Theta(n^3)$

Opgave 13 (BFS, 4 %)

check

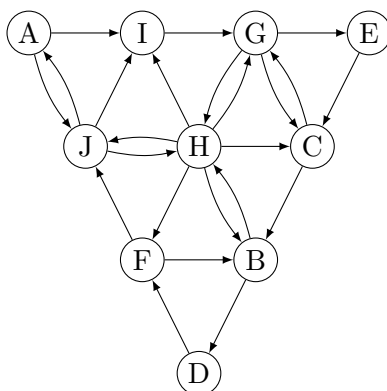


For et bredde først gennemløb (BFS) af ovenstående graf **startende i knuden A**, angiv rækkefølgen knuderne bliver indsat i køen Q i BFS-algoritmen. Det antages, at grafen er givet ved incidenslister, hvor incidenslisterne er sorteret alfabetisk.

ACDBHJIGFE ACDBHJGIFE ACBFDGIHEJ ACDJHBIGFE

Opgave 14 (DFS, 4 %)

check



Betragt et dybde først gennemløb (DFS) af ovenstående graf, hvor DFS-gennemløbet starter i **knuden A**, hvor de udgående kanter til en knude besøges i alfabetisk rækkefølge. Angiv i hvilken rækkefølge knuderne får tildelt **finishing time**.

DFBECHGJIA EHJFDBC GIA EGFDBC I HJA HJFDBC EG IA

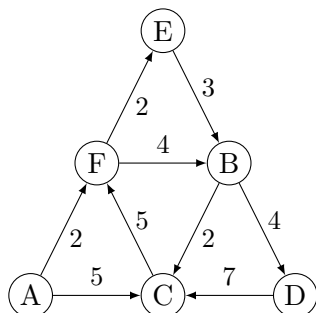
Angiv for hver af nedenstående kanter hvilken type kanten bliver i DFS gennemløbet.

Tree edge Back edge Cross edge Forward edge

- (E, C)
- (A, J)
- (J, A)
- (J, H)

Opgave 15 (Dijkstras algoritme, 4 %)

check

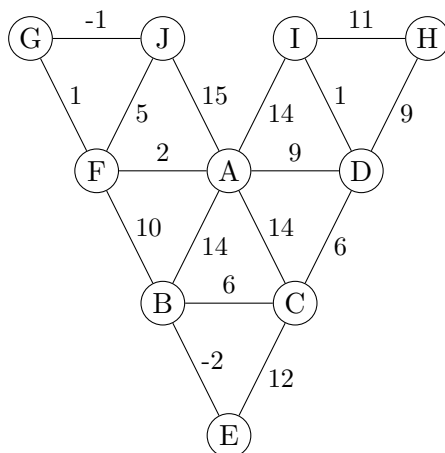


Antag Dijkstras algoritme anvendes til at finde korteste afstande fra **knuden A** til alle knuder i ovenstående graf. Angiv hvilken rækkefølge knuderne bliver taget ud af prioritetskøen i Dijkstra's algoritme.

- ACFBED AFEBCD AFECBD ACFBDE

Opgave 16 (Prims algoritme, 4 %)

check

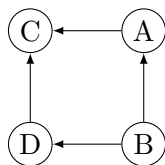


Antag Prims algoritme anvendes til at finde et minimum udspændende træ for ovenstående graf, og algoritmen starter i **knuden A**. Angiv hvilken rækkefølge knuderne bliver inkluderet i det minimum udspændende træ (taget ud af prioritetskøen i Prims algoritme).

- AFGJDICBEH AFGJDICHBE AFGJBECDIH AFGJDIBECH

Opgave 17 (Topologisk sortering, 4 %)

check



Angiv for hver af nedenstående ordninger af knuderne i ovenstående graf om det er en lovlig topologisk sortering.

Ja Nej

D A B C

B D A C

A B D C

C A D B

B A D C

Opgave 18 (Amortiseret analyse, 4 %)

check

En binær max-heap understøtter MAX-HEAP-INSERT og HEAP-EXTRACT-MAX i worst-case tid $O(\log n)$, hvor n er antal elementer i heapen. Vi vil nu understøtte operationen DELETE, der givet en pointer til et element i heapen, sletter elementet fra heapen. Vi implementerer DELETE ved blot at markere elementet som slettet i worst-case $O(1)$ tid. Når vi udfører HEAP-EXTRACT-MAX gentager vi denne indtil det første ikke-markerede element bliver returneret. Dvs. hvis HEAP-EXTRACT-MAX sletter D markerede elementer bliver worst-case tiden $O((D+1) \log N)$, hvor N er antallet af markerede og ikke-markerede elementer i heapen.

Angiv for hver af nedenstående funktioner om de er en potentialefunktion, hvormed man kan argumentere for at operationerne MAX-HEAP-INSERT, DELETE, og HEAP-EXTRACT-MAX tager amortiseret $O(\log N)$ tid, hvor M betegner antallet af markerede elementer i heapen.

Ja Nej

N

M

$N \cdot \log N$

$M \cdot \log N$

$N \cdot \log M$

$M \cdot \log M$

Opgave 19 (Invarianter, 4 %)

check

Givet et positivt heltal n , så beregner nedenstående algoritme n^3 .

```

Algoritme Power3( $n$ )
Inputbetingelse : Heltal  $n \geq 1$ 
Outputkrav      :  $r = n^3$ 
Metode          :  $i \leftarrow 1$ 
                   $s \leftarrow 1$ 
                   $r \leftarrow 1$ 
                  {I} while  $i < n$  do
                       $i \leftarrow i + 1$ 
                       $s \leftarrow s + 2i - 1$ 
                       $r \leftarrow r + 3s - 3i + 1$ 
    
```

For hvert af følgende udsagn, angiv om de er en invariant I for algoritmen Power3.

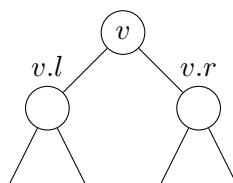
Ja Nej

- $1 \leq i < n$
- $1 \leq i \leq s \leq r$
- $r = i^3$
- $r = n^3$
- $s = s + 2i - 1$

Opgave 20 (Udvidede søgetræer, 4 %)

check

Betragt et søgetræ hvor hver knude v gemmer et tal $v.x$, og knuderne er ordnet venstre-mod-højre efter stigende $v.x$. Derudover gemmes i en knude v tre værdier $v.min$, $v.max$, og $v.closest$. Værdierne $v.min$ og $v.max$ er henholdsvis det mindst og største tal i v 's undertræ, og $v.closest$ den mindste difference mellem to tal i v 's undertræ. Hvis v 's undertræ kun indeholder et tal er $v.closest = +\infty$.



Angiv hvorledes $v.closest$ og kan beregnes når min , max og $closest$ værdierne er kendt ved de to børn $v.l$ og $v.r$ (det kan antages at disse begge eksisterer).

- $v.closest = \min(v.l.closest, v.r.x - v.l.x, v.r.closest)$
- $v.closest = \min(v.l.closest, v.x - v.l.min, v.r.max - v.x, v.r.closest)$
- $v.closest = \min(v.l.closest, v.x - v.l.max, v.r.min - v.x, v.r.closest)$
- $v.closest = \min(v.l.closest, v.r.min - v.l.max, v.r.closest)$
- $v.closest = v.r.closest - v.l.closest$

Dynamisk programmering

De næste fire opgaver vedrører at løse *strengkonkaterings* problemet ved hjælp af dynamisk programmering.

Lad T være en streng af længde n , og lad S_1, S_2, \dots, S_k være k strenge. Vi ønsker at afgøre om T kan skrives som en konkatenation af strenge fra S_1, S_2, \dots, S_k , hvor hvert S_i kan forekomme et vilkårligt antal gange (0, 1, eller flere gange). F.eks. kan strengen

$$T = \underline{A} \underline{B} \underline{B} \underline{B} \underline{B} \underline{D} \underline{A} \underline{B} \underline{A} \underline{B} \underline{B}$$

skrives som en konkatenation af strenge fra

$$S_1 = \text{ABB} \quad S_2 = \text{ACAA} \quad S_3 = \text{BB} \quad S_4 = \text{ABA} \quad S_5 = \text{D}$$

For $1 \leq j \leq n + 1$ lader vi $C(j)$ angive om $T[j..n]$ kan skrives som en konkatenation af strenge fra S_1, \dots, S_k .

$C(j)$ kan bestemmes ved følgende rekursionsformel.

$$C(j) = \begin{cases} \text{sand} & \text{hvis } j = n + 1 \\ \text{sand} & \text{hvis } j \leq n \text{ og der findes } i \text{ hvor} \\ & j + |S_i| - 1 \leq n \wedge C(j + |S_i|) \wedge S_i = T[j..j + |S_i| - 1] \\ \text{falsk} & \text{ellers} \end{cases}$$

De følgende 4 opgaver består i at udfylde 4 blokke i følgende algoritmeskabelon.

Algoritme Concatenation($T, \{S_1, \dots, S_k\}$)

$n = |T|$

Opret tom tabel $D[1..n + 1]$

for ... << Opgave 21: iterer over D >>

<< Opgave 22: beregn $D[j] = C(j)$ >>

<< Opgave 23: sæt *solution* til True eller False >>

if *solution* **then**

<< Opgave 24: Udskriv en løsning >>

else

print "Not possible"

Opgave 21 (4 %)**check**

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja Nej

```
for j = 1 to n + 1
```

```
for j = n + 1 to 1 step -1
```

Opgave 22 (4 %)**check**

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja Nej

```
if j = n + 1 then
  D[j] = True
else if j + |Si| - 1 ≤ n and D[j + |Si|] and T[j .. j + |Si| - 1] = Si then
  D[j] = True
else
  D[j] = False
```

```
if j = n + 1 then
  D[j] = True
else
  D[j] = False
for i = 1 to k
  if j + |Si| - 1 ≤ n and D[j + |Si|] and T[j .. j + |Si| - 1] = Si then
    D[j] = True
```

```
D[j] = True
for i = 1 to k
  if j + |Si| - 1 ≤ n and D[j + |Si|] and T[j .. j + |Si| - 1] ≠ Si then
    D[j] = False
```

Opgave 23 (4 %)**check**

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja Nej

```
solution = D[n + 1]
```

```
solution = D[1]
```

```
solution = True
for j = 1 to n
  if D[j] = False then
    solution = False
```

Opgave 24 (4 %)**check**

For hver af nedenstående stykker kode, angiv om det vil kunne føre til en korrekt løsning.

Ja Nej

```
j = 1
while j ≤ n do
  for i = 1 to k
    if D[j + |Si|] then
      t = i
  print St
  j = j + |St|
```

```
j = n + 1
while j > 1 do
  for i = 1 to k
    if j - |Si| + 1 ≥ 1 and D[j - |Si|] and T[j - |Si| + 1 .. j] = Si then
      t = i
  print St
  j = j - |St|
```

```
j = 1
while j ≤ n do
  for i = 1 to k
    if j + |Si| - 1 ≤ n and D[j + |Si|] and T[j .. j + |Si| - 1] = Si then
      t = i
  print St
  j = j + |St|
```