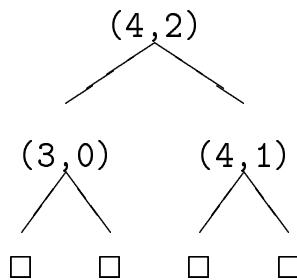


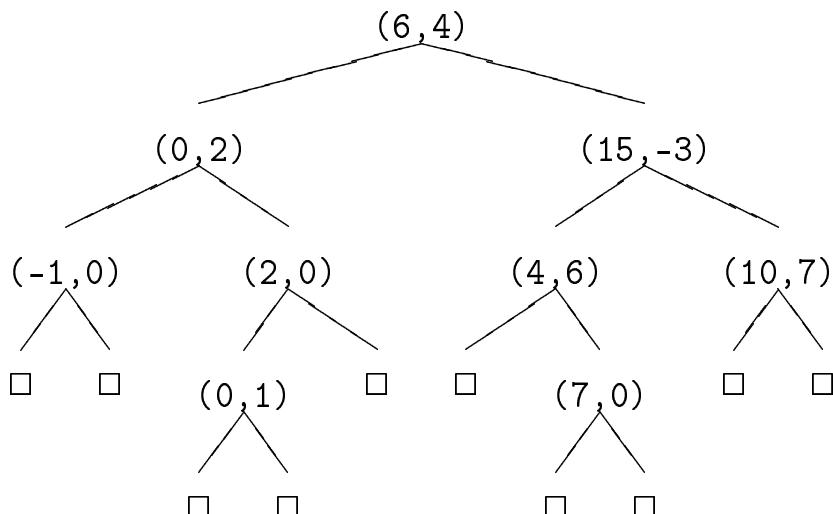
## Opgave 11

I denne opgave ser vi på en variant af *søgetræer*, der indeholder heltal. Den sædvanlige implementation er modifieret således, at hver knude foruden en værdi indeholder en *addend*, der implicit er lagt til alle værdier i det undertræ, som den er rod i. Indholdet af en knude angives som et par  $(værdi, addend)$ . For eksempel indeholder træet



elementerne 5, 6 og 7.

- a) Hvilke elementer indeholder søgetræet



- b) Angiv, hvordan de følgende operationer kan realiseres, hvor vores nye datastruktur kaldes **VTree**. *vt* er en variabel af type **VTree**

- **new VTree()** i tid  $O(1)$

- **vt.member(i)** og **vt.insert(i)** i tid  $O(h)$
- **vt.plus(k)** i tid  $O(1)$ . Denne operation lægger tallet  $k$  til alle elementer i vt.
- **vt.skub(i, k)** i tid  $O(h)$ . Denne operation lægger tallet  $k \geq 0$  til alle de elementer i vt, der er  $\geq i$ .

Her angiver  $h$  højden af det aktuelle søgetræ.

- c) Vis, hvordan man kan sikre, at højden af søgetraerne altid er logaritmisk i antallet af elementer i søgetræet. Dette kan man fx gøre ved at vise hvordan den rød-sorte strategi kan tilpasses denne variant.