Opgave 17

a) Formuler følgende spil som et transitionssystem:

Man har en krukke med sorte og hvide kugler, dobbelt så mange hvide som sorte. To tilfældige kugler tages op. Hvis de er ens bliver de smidt væk, og man lægger en ny sort kugle ned i krukken. Hvis de er forskellige, smider man den sorte væk og putter den hvide tilbage.

Det er klart at spillet terminerer (hvorfor?). Kan der siges noget om farven på den sidste kugle?

b) Formuler følgende spil som et transitionssystem.

Et spillebræt har udseendet

1	2	3	
	4	5	6
	7		

Fra et felt med et lige nummer kan man gå lodret eller vandret til et nabofelt. Fra et felt med et ulige nummer kan man gå diagonalt til et nabofelt.